



РЕГЛАМЕНТ проведения Открытого турнира по дартс «Кубок Спартак», посвященного 80-летию МФСО Спартак



1. Цели и задачи.

Соревнования проводятся в рамках юбилейных мероприятий по празднованию 80-летия со дня основания спортивного общества «Спартак».

Соревнования проводятся с целью популяризации дартс в России, содействию массовому развитию спорта, повышению мастерства спортсменов.

2. Сроки и место проведения.

Соревнования проводятся в помещении ресторана на стадионе «Открытие Арена» по адресу - Москва, Волоколамское шоссе, 69.

3. Участники соревнований.

К участию в соревнованиях допускаются команды, оплатившие вступительный взнос. Количество игроков в команде: 3 человека (без запасных). Состав команды может быть как однополым, так и смешанным.

Возраст участников команды - 18+ (подтверждается капитаном команды при подаче заявки). Возможно участие игроков в возрасте 16+, но при условии присутствия и под наблюдением одного из своих родителей или наставников, которые несут ответственность за их безопасность (с соответствующим комментарием при подаче заявки).

4. Заявки.

Заявки на участие и оплата вступительного взноса производятся от капитана команды не позднее 23:59 30/10/2015, на электронную почту SDCSpartak@yandex.ru по следующей форме:

Название команды - "Олдскул/Oldschool"

Состав команды:

1. ФИО (к), город, год рождения, телефон
2. ФИО, город, год рождения
3. ФИО, город, год рождения

Игроки-одиночки, или пары без третьего игрока сдают соответствующие взносы по той же схеме. Недостающие в команду игроки определяются слепым жребием.

Оплата производится на карту Сбербанка 4276838226476143 (подтверждение по телефону 8-963-751-72-28, Виталий Петров). По согласованию с организаторами на другие платёжные системы (Яндекс-деньги, Qiwi-кошелёк), с уплатой комиссии участником за перевод этих средств. Также принимается наличная оплата по договоренности.

5. Вступительный взнос.

Для мужчин – 1000 рублей с одного участника, для женщин и лиц младше 18 лет – 500 рублей с одного участника.

6. Программа соревнований.

10:00-11:00	Разминка
11:00-11:30	Торжественное открытие турнира
11:30	Групповая стадия турнира
15:00	Плей-офф турнира (включая финал)
17:30	Награждение участников, торжественное закрытие турнира

7. Схема проведения турнира.

7.1. Посев и жеребьевка группового этапа.

“Посев” команд осуществляется согласно суммарного рейтинга (ФДР или СФДМ (по наивысшему месту)) членов команд. Первая корзина - 4 команды с наименьшей суммой мест, вторая корзина - следующие 4 команды. Остальные команды сеются слепым жребием. При равенстве рейтингов кидается жребий.

7.2. Групповая стадия турнира.

Команды разбиваются на 4 группы, в которых играют по круговой системе - каждый с каждым. В этап плей-офф выходят по 2 команды из группы, занявшие наивысшие места.

Места определяются по следующим показателям: количество побед, результат личной встречи, разница леггов, количество победных леггов.

При полном равенстве показателей у двух и более команд разыгрывается дополнительный турнир (по одному представителю от каждой команды, игра в 301, начало разыгрывается буллом, распределение мест по тем же показателям).

7.3. Этап плей-офф.

В этапе плей-офф принимают участие 8 команд. Плей-офф проводится по олимпийской системе, с вылетом после первого поражения.

Матчи на стадии плей-офф играют в точности по схеме матчей группового этапа.

Третье место не разыгрывается.

8. Схема проведения матча.

- перед началом матча капитан определяет номера игроков, в течение матча номера уже не меняются.
- перед началом встречи номера команд (А и В) определяются жребием (монетой).
- играется 1 лег в “501DO”. За победу начисляется 1 очко.
- “команда на команду” - играется 1 лег в “701DO”. За победу начисляется 2 очка.

- побеждает команда, которая первая наберет 6 очков.

Очередность игр:

1а-2б судит 3а

2а-1б с 2б

3а-3б с 1а

2а-2б с 3б

команда А-команда Б - судья от организаторов

3а-1б с 2а

1а-3б с 1б

3а-2б с 1а

2а-3б с 2б

1а-1б решающий лег, судья от организаторов

Начало в первом леге определяется жеребьевкой с помощью монеты, затем играется по очереди.

При равенстве очков начало решающего лега разыгрывается через “булл”. Первым кидает игрок команды А.

Судейство у мишеней обеспечивается участниками команд, в соответствии с сеткой проведения матча. Допускается замена судьи третьим игроком той же команды. Отказ от судейства ведет к дисквалификации игрока и команды.

10. Награждение.

10.1. Команды, занявшие 1-2 места в соревнованиях, награждаются:

за 1-е место - Кубком (дубликатом) и медалями(жетонами) “За Первое место”. Оригинал Кубка (с нанесением названия команды-победителя) остаётся на хранении у организаторов.

за 2-место - медалями (жетонами) “Финалист кубка”

10.2. Призовой фонд делится в процентах от вступительных взносов команд в следующей пропорции:

1 место – 50%,

2 место – 25%,

3 место (две команды) – 12,5%.

10.3. Гарантированный минимальный призовой фонд турнира – 60'000 руб.,

10.4. Также команды-призеры получают сертификаты от магазина Русультрас:

1 место – 3х3000 руб.,

2 место – 3х2000 руб.,

3 место (две команды) – 6х1000 руб.

11. Этикет и техника безопасности

11.1. Запрещается курение, употребление любых напитков и пищи в игровой зоне и в местах работы судейской коллегии. Участники, нарушившие данные правила могут быть сняты с соревнований без дополнительного предупреждения.

11.2. В турнире рекомендуется одинаковый верх одежды у членов одной команды.

11.3. Для всех участников соревнований и зрителей обязательно следование "Правилам техники безопасности при играх и тренировках в дартс".

11.4. Организаторы соревнований рекомендуют участникам соревнований и зрителям воздерживаться от поведения, доставляющего неудобство окружающим во время проведения соревнований. Характер воздействия при нарушении общественного порядка и помехах игрокам будет применяться на усмотрение организаторов, вплоть до снятия с турнира.

12. Финансирование

12.1. Расходы, связанные с проведением соревнований, несет проводящая организация.

12.2. Расходы по проезду, питанию, проживанию и оплате стартовых взносов несут сами игроки.

13. Настоящий Регламент является официальным приглашением на соревнования.

14. Судейская коллегия соревнований.

Главный судья – Александр Беккер, президент совета СДК Спартак

Финансовый судья – Виталий Петров, генеральный директор СДК Спартак

Судья-информатор – Иван Ключек, спортивный директор РФСО СФДМ

Дисциплинарный судья – Андрей Журавлёв, член совета СДК Спартак

Судья-секретарь – Павел Новиков, член совета СДК Спартак

Судья-Комментатор – Александр Агапов

Судьи – Алексей Фуфачёв, Дмитрий Быков, члены совета СДК Спартак

15. Организаторы, спонсоры, партнеры турнира.

Генеральный спонсор турнира:

Профессиональный Финансовый Альянс www.pfa-dengi.ru

Спонсор турнира:

Магазин одежды Русультрас <http://www.rusultras.ru/>

Дом Английского Спорта <http://www.harrows-darts.ru/>

Организаторы турнира:

МФСО Спартак <http://www.mfsospartak.ru/>

Спортивный Дартс Клуб Спартак <https://youtu.be/f8ii6AFStzg>

Объединение болельщиков Спартака «Фратрия» <http://fratria.ru/>

Спортивный портал «Спорт-экспресс» <http://www.sport-express.ru/>

Спортивный портал «Чемпионат.ком» <http://www.championat.com/>

Стадион «Открытие Арена» <http://otkritiearena.ru/>

Приложение №1 к Регламенту проведения Открытого турнира по дартс «Кубок Спартака», посвященного 80-летию Общества

Правила техники безопасности при играх и тренировках в дартс:

1. Несовершеннолетние допускаются к занятиям дартс только в присутствии и под наблюдением одного из своих родителей или наставников, которые несут ответственность за их безопасность.
2. Игроки, судьи и обучающие обязаны находиться в игровой зоне и вблизи ее в закрытой обуви.
3. Судьи, другие игроки и обучающие обязаны находиться позади игрока, выполняющего броски, на расстоянии не менее 0,6 м. Судьям разрешается находиться сбоку от мишени на расстоянии не менее 1 м от центра мишени. Зрителям разрешается находиться вне игровой зоны на расстоянии, при котором они не создают помех для игроков и судей.
4. Изготовку для броска и метание дротиков разрешается производить только при отсутствии людей на траектории броска и в опасной близости к ней.
5. Все броски выполняются только со стандартного расстояния (237 см от лицевой поверхности мишени). Запрещается выполнять броски с более близкого или более дальнего расстояния.
6. Все броски выполняются только в свою мишень. Запрещается выполнять броски в чужую мишень.
7. Броски производятся строго по одному дротику. Запрещается выполнять броски по два и более дротиков одновременно.
8. В случае отскока дротика от мишени строго запрещаются любые попытки его поймать, необходимо позволить ему свободно упасть. Запрещается начинать движение к мишени после 3-го броска в подходе, не убедившись в отсутствии отскока 3-го дротика от мишени.
9. Извлекать дротики сначала из мишени, а затем поднимать с пола отскочившие дротики. Запрещается извлекать из мишени и поднимать с пола чужие дротики.